

Tournoi rapide « Version 3 Cités »

2015-2016

L'objectif de ce tournoi :

- Donner l'occasion de participer à tous ceux qui ne peuvent pas aller à des tournois rapides organisés par la ligue Poitou-Charentes (ex: tournoi rapide 'GPL').
- Donner plus d'occasions de convivialité.

Règlement :

- Ce tournoi se déroulera en 9 éditions (8 dimanche et une samedi)
- 5 rondes à chaque édition. **Première ronde** de chaque édition : **14h30**.
- Cadence FICHER : 15 minutes +3 ss
- Ouvert à tous avec licence B obligatoire.
- Ce tournoi n'est pas homologué pour l'année 2015-2016.

Classement :

- Le classement final du Tournoi Rapide « Version 3 Cités » sera effectué après la dernière ronde en cumulant les six meilleurs scores obtenus par chaque joueur dans les différentes éditions.

tableau des cumuls de points :

1 ^{er} au classement	5 Points
2 ^{ème} au classement	4 Points
3 ^{ème} au classement	3 Points
4 ^{ème} au classement	2 Points
5 ^{ème} au classement	1 Point

En cas d'ex-æquo au classement de chaque édition :

- **1er cas de figure, si deux joueurs :**

Finissent 1^{er}, 1^{er} et 2^{ème}, obtiennent 5 points ; 3^{ème} 3 points ; 4^{ème} 2 points et 5^{ème} 1 point.

Finissent 2^e, 2^e et 3^e obtiennent 4 points, 4^e 2 points et 5^e 1 point.

Finissent 3^e, 3^e et 4^e obtiennent 3 points, 5^e 1 point.

Finissent 4^e, 4^e et 5^e obtiennent 2 points.

Finissent 5^e, 5^e et 6^e obtiennent 1 point.

- **2ème cas de figure, s'il y a plus de deux joueurs :**

- Dans ce cas, il faut tenir compte du départage qui détermine les positions des joueurs aux classements:

1. le Buchholz
2. le Cumulatif
3. la Performance

- **Remise des trophées :**

- Le premier au classement obtient un objet précieux + Une médaille à son nom.
- Chaque enfant participant obtient une médaille d'honneur.

- **Chaque participant, sauf les enfants,** aura à sa charge pour chaque édition : 1 euro.

- **Les participants sont invités :**

- **A partager le repas commun lors de la dernière ronde ainsi que le pot de fin d'année offert par l'organisateur.**